



# GOLF CLUB VARESE 2022



Si applicano le seguenti Condizioni di Gara e Regole Locali, unitamente alla Normativa Tecnica in vigore, alle Regole Locali Aggiuntive e agli annunci pubblicati dal Comitato di Gara. In caso di controversia in merito al significato di qualsiasi Regola del Golf o di qualsiasi regola locale della FIG, tale regola sarà interpretata in base alla versione inglese delle Regole del Golf. Per il testo completo di qualsiasi Regola Locale a cui si fa riferimento in seguito, si prega di rifarsi alla Guida Ufficiale alle Regole del Golf in vigore dal gennaio 2019, pubblicata dall'R&A Rules Limited.

**Quando non indicato diversamente, la penalità per infrazione alle Condizioni di Gara o alle Regole Locali è la Penalità Generale:**

**match play: perdita della buca**

**stroke play: due colpi**

## REGOLE LOCALI

### 1. FUORI LIMITE (Regola 18.2)

- Al di là di qualsiasi muro, staccinata e recinzione che definiscono il limite del campo.
- Tra le buche 3 e 8 le palle che attraversano la strada (f.l.) e vanno a fermarsi su un'altra parte di campo sono fuori limite.

### 2. AREE DI PENALITÀ (Regola 17)

Le aree di penalità sono definite da paletti e/o linee gialle se frontali oppure definiti da paletti e/o linee rosse se laterali. Quando si usano sia paletti che linee per definire un'area di penalità, i paletti identificano l'area e le linee delimitano il margine dell'ostacolo.

AREA di penalità lungo tutto il margine della Buca 5.

### 3. CONDIZIONI ANORMALI DEL CAMPO (Regola 16-1)

#### **Terreno in Riparazione**

- Qualsiasi area delimitata da una linea bianca sul terreno e/o da paletti blu.
- Qualsiasi area di terreno danneggiato in modo insolito (es. da segni gomme di macchinari) purché sia giudicata come anormale da un Arbitro.
- Le zone danneggiate dai cinghiali, corvi, gazze, tassi, grilli talpa cinghiale anche se non segnate
- Le aiuole coperte da pacciamatura
- Le giunture delle zolle di erba

**Si utilizza la Regola Locale Tipo F-6:** Non è consentito avviare all'interferenza con una buca, un cumulo di terra o una traccia di galleria fatta da un animale, un rettile o un uccello quando essa è solo con lo stance.

### 4. OSTRUZIONI INAMOVIBILI (Regola 15.2)

- Tutte le strade pavimentate artificialmente (asfalto – autobloccanti – ghiaia e selciato) o ad alto passaggio pedonale (es. Tee buca 4), i bordi non inerbiti delle stesse.
- Tutte le piastre poste a centro fairway che indicano i 200 mt. i 150 mt. e i 100 mt. dal centro del green.
- Protezione delle giovani piante identificate da un tutore in legno (E10) e / o con invaso di terra. Se una di tali piante interferisce con lo stance di un giocatore o con l'area dello swing che intende effettuare, la palla deve essere alzata senza penalità e droppata in accordo con la procedura descritta nella 16.1 (Ostruzione Inamovibile).
- Casetta Buca 6

### 4. ZONE di DROPPAGGIO (Regola 17)

Se è noto o pressoché certo che una palla che non è stata trovata sia nell'ostacolo tra le buche 7 e 8, il giocatore può (i) procedere secondo la Regola 17; oppure (ii) come opzione aggiuntiva, dropare una palla, con la penalità di un colpo, nella zona di droppaggio.

### 5. GREEN SBAGLIATO (Regola 13.1f)

“Se un giocatore deve avviare all'interferenza secondo la Regola 13.1f poiché la sua palla si trova su un green sbagliato, o il green sbagliato interferisce con la sua area dello stance o dello swing che intende effettuare: nel determinare l'area in cui avviare da usare, il green sbagliato include l'area di fairway entro due bastoni dal bordo del green sbagliato;

ciò significa che il punto più vicino dove avviare completamente deve evitare l'interferenza con detta area oltre al green sbagliato”.

### 6. BASTONI E PALLINE

- Lista delle Teste di Bastoni Conformi. Si utilizza la Regola Locale Tipo G1.  
Penalità per aver fatto un colpo con un bastone infrangendo questa Regola Locale: Squalifica.
- Lista delle Palle Conformi. Si utilizza la Regola Locale Tipo G3.  
Penalità per infrazione a questa Regola Locale: Squalifica.

### 7. ORARIO DI PARTENZA (Regola 5.3a)

L'ora ufficiale è quella dell'orologio esposto al tee della buca 1.

Il Comitato di Gara, in gare singole, ha la facoltà di decidere se far partire all'ora prestabilita o scomporre in altre partenze un Gruppo formato da due giocatori.

Nota: Nelle gare Stableford si applica l'Eccezione 2 alla Regola 21.1c.

### 8. VELOCITÀ DI GIOCO (Regola 5.6b(3))

Ad ogni buca viene assegnato un tempo massimo concesso per completarla, tenendo in considerazione la lunghezza e la difficoltà della singola buca. Il tempo massimo concesso per completare le 18 buche sarà reso noto prima di iniziare il gioco.

a) Definizione di “fuori posizione”:

Il primo gruppo e qualsiasi altro gruppo che sia partito dopo uno “starter” s gap” sarà considerato “fuori posizione” quando, in qualsiasi momento durante il giro convenzionale, il tempo complessivo da esso accumulato eccede quello concesso per il numero di buche giocate.

Qualsiasi altro gruppo sarà considerato “fuori posizione” se dista dal gruppo che lo precede di un intervallo superiore a quello di partenza ed è oltre il tempo concesso per il numero di buche giocate.

b) Procedura per i gruppi fuori posizione:

Se viene deciso di cronometrare il gruppo, ogni giocatore del gruppo verrà cronometrato individualmente da un Arbitro.

1. Il tempo massimo consentito per un colpo è di 40 secondi; sono ammessi 10 secondi in più per il giocatore del gruppo che gioca per primo:

- il colpo dalla partenza ad un par 3;
- un colpo di approccio; o
- un chip od un putt.



# GOLF CLUB VARESE 2022



2. Il cronometraggio inizierà quando un giocatore ha avuto il tempo sufficiente per raggiungere la propria palla, è il suo turno di gioco ed è in grado di giocare senza interferenze o distrazioni.

Sul putting green, il cronometraggio inizierà quando il giocatore ha avuto un tempo ragionevole per alzare, pulire e ripiazzare la propria palla, riparare i pitch Mark e rimuovere gli impedimenti sciolti sulla sua linea di gioco. Il tempo speso per guardare la linea da oltre la buca o da dietro la palla conterà come tempo utilizzato per eseguire il colpo.

3. Il cronometraggio finisce quando il gruppo ritorna in posizione.

Penalità per infrazione alla Condizione di Gara:

**1a Infrazione: avvertimento dell'Arbitro o di un Membro del Comitato;**

**2a Infrazione: un colpo di penalità;**

**3a Infrazione: penalità generale (2 colpi in stroke play e perdita della buca in match play);**

**4a Infrazione: squalifica.**

Se il gioco viene ritardato tra una buca e l'altra, la penalità si applica alla buca successiva. Anche se successivamente il gruppo ritornasse in posizione, si terrà conto della/e infrazione/i di tempo di un giocatore che si trova in un gruppo cronometrato, per tutta la durata del giro. Un giocatore non sarà penalizzato per un secondo fallo di tempo se non è stato avvisato di essere incorso in quello precedente.

**Nota:** (a) I giocatori non saranno avvisati di essere cronometrati.

(b) In circostanze eccezionali, possono essere cronometrati un singolo giocatore, oppure due giocatori in un gruppo da tre o più al posto dell'intero gruppo.

(c) Nelle gare Stableford si applica l'Eccezione 3 alla Regola 21-1c.

**Buvette:** La sosta alla buvette è consentita unicamente se non comporta ritardo.

I giocatori sono tenuti a riprendere il gioco non appena la squadra che precede è in green.

Se i giocatori del gruppo precedente hanno già terminato la buca 10 la sosta in buvette non è consentita.

Penalità generale: 2 colpi

## **9. SOSPENSIONE DEL GIOCO PER UNA SITUAZIONE PERICOLOSA (Regola 5.7b)**

Segnali:

\* **interrompere il gioco IMMEDIATAMENTE: 1 suono prolungato di sirena;**

\* **interrompere il gioco: 3 suoni consecutivi di sirena, ripetuti;**

\* **riprendere il gioco: 2 brevi suoni di sirena, ripetuti.**

A prescindere da questa Condizione di Gara, la responsabilità dell'interruzione del gioco per pericolo a causa di fulmini rimane a carico del giocatore - Regola 5.7a.

Nel caso della disputa di una gara a 18 buche, qualora la stessa venga sospesa per eventi naturali, ai fini della classifica finale, potranno essere tenute in considerazione anche le prime 9 buche, sempre che tutti i concorrenti la abbiano terminate.

## **10. GIRO (Definizione di Giro).**

Le gare si disputano su di un giro di 18 buche.

## **11. INDICATORI DI PARTENZA (Regola 6.2b)**

Indicatori Gialli: Uomini

Indicatori Rossi: Donne

## **12. UTILIZZO DEI TRASPORTI (Regola 5)**

Si utilizza la Regola Locale Tipo G-6:

I giocatori non devono utilizzare un golf cart durante il giro.

Eccezione: è permesso l'uso del golf cart per i giocatori maggiorenni, senior o per i giocatori autorizzati dal Comitato per motivi di salute.

Penalità per infrazione alla Regola Locale: penalità generale (due colpi in stroke play e perdita della buca), per ogni buca in cui c'è stata infrazione a questa Regola Locale.

## **12. SEGNALI DI CORTESIA**

Le misure sugli irrigatori segnalano le distanze da inizio green.

Dischi bianchi segnalano i 200 metri al centro del putting green.

Dischi rossi segnalano i 150 metri al centro del putting green.

Dischi gialli segnalano i 100 metri al centro del putting green.

I layout delle buche rappresentano la struttura architettonica della buca, le misure e gli hcp sono puramente indicativi. Fa fede e valgono quelli riportati sullo score di gara.

## **13. PIAZZARE LA PALLA**

Quando una palla si trova in qualsiasi "area accuratamente rasata" dell'Area Generale, il giocatore può ovviare senza penalità una sola volta piazzando la palla o una palla e giocando da questa area. Dove ovviare:

Punto di riferimento: punto dove giaceva la palla originaria

Dimensione dell'area dove ovviare misurata dal punto di riferimento: lunghezza di uno score ma con questi limiti: non deve essere più vicina alla buca del punto di riferimento e deve essere nell'area generale.

PENALITÀ PER INFRAZIONE AD UNA REGOLA LOCALE: penalità generale.

## **Il Comitato di Gara:**

Vittorio Bersotti – Ilaria Borro – Valentina Pettinau

Enrico Nicolini - Presidente della Commissione Sportiva

I membri della Commissione Sportiva presenti al Circolo

I Marshall presenti in campo.



# GOLF CLUB VARESE 2022



## CONDIZIONI DI GARA

### **1. IDONEITÀ**

I giocatori devono essere in possesso dei requisiti previsti per l'ammissione alla gara.

**Nota:** qualora si riscontrasse che un giocatore non fosse in possesso dei requisiti per l'ammissione al momento della chiusura delle iscrizioni, questi sarà escluso dalla classifica in qualsiasi momento (anche a gara chiusa).

### **2. CASI DI PARITÀ**

Vedere la Normativa Tecnica in vigore.

### **3. RECORDING AREA, CONSEGNA DELLO SCORE**

Lo score di un giocatore si considera consegnato al Comitato quando il giocatore è uscito con entrambi i piedi dalla recording area.

Gli scores si considereranno consegnati quando il giocatore uscirà dai locali della Segreteria.

Gli scores consegnati in ritardo (dopo 30 minuti dalla conclusione della buca 18; ridotti a 15' nel caso si tratti delle ultime due squadre in gara) comporteranno la squalifica del/i giocatore/i.

### **4. RISULTATO DELL'INCONTRO o GARA CHIUSA (Regola 5.3b)**

**a) Match play:** il risultato di un incontro si ritiene "ufficialmente proclamato" quando il risultato dell'incontro o gli accoppiamenti per il turno successivo vengono esposti sulla bacheca ufficiale.

**b) Stroke play:** il risultato si riterrà ufficialmente proclamato e la competizione chiusa, quando la classifica finale della gara verrà esposta sulla bacheca ufficiale.

### **5. ANTI-DOPING**

Vedere quanto specificato nella Normativa Tecnica in vigore.

### **6. CODICE DI CONDOTTA (Regola 1.2b)**

Il Codice di Comportamento del Golf Club Varese comprende:

- la proibizione per i giocatori di accedere in tutte le zone indicate come "Zone Proibite al Gioco";

- l'utilizzo di abbigliamento inadeguato al gioco del golf;

- un comportamento inaccettabile, tanto che il giocatore può essere penalizzato durante

il giro come segue:

- mancata cura del campo, per esempio: non riparare un pitch mark, non ripiazzare una zolla, non livellare un bunker; non rispettare le indicazioni per la guida dei car;
- utilizzo di linguaggio inappropriato;
- lancio di bastoni.

### **Penalità per infrazione al Codice di Comportamento:**

1a Infrazione: avvertimento dell'Arbitro o di un Membro del Comitato;

2a Infrazione: un colpo di penalità;

3a Infrazione: penalità generale (2 colpi in stroke play e perdita della buca in match play);

4a Infrazione: squalifica.

**Nota:** in caso di infrazioni gravi (es. frasi irrispettose verso l'Arbitro o un Membro del Comitato o procurato pericolo per il lancio di bastoni) la squalifica potrà essere immediata.

**Per ogni necessità i giocatori possono chiamare la segreteria al numero  
0332 229302**